

# COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

## Nottingham Badasses



**The Stallard**

Markierung:	
Bewegung: 5 Felder	
Tragkraft: Max. 3 Ressourcen	
Keine Abzüge durch getragene Ressourcen bei der Bewegung	
Malus von -1 bei „Aus dem Weg“	
Bonus von +1 bei „Handgemenge“	

# COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

## Nottingham Badasses



**Ronnie, the Bard**

Markierung:	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

# COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

## Nottingham Badasses



**Rick, the Priest**

Markierung:	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

# COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

## Nottingham Badasses



**Don Alessio**

Markierung:	
Bewegung: 7 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	
Bonus von +1 bei „Aus dem Weg“	
Malus von -1 bei „Handgemenge“	

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

UNO – United Nager Organisation



**Blegywryd**

<b>Markierung:</b>	
Bewegung: 5 Felder	
Tragkraft: Max. 3 Ressourcen	
Keine Abzüge durch getragene Ressourcen bei der Bewegung	
Malus von -1 bei „Aus dem Weg“	
Bonus von +1 bei „Handgemenge“	

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

UNO – United Nager Organisation



**Heammawihio**

<b>Markierung:</b>	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

UNO – United Nager Organisation



**Dalalalayka**

<b>Markierung:</b>	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

UNO – United Nager Organisation



**Ngaire**

<b>Markierung:</b>	
Bewegung: 7 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	
Bonus von +1 bei „Aus dem Weg“	
Malus von -1 bei „Handgemenge“	

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

**Red Flag**



**Shredder**

Markierung:



Bewegung: 5 Felder

Tragkraft: Max. 3 Ressourcen

Keine Abzüge durch getragene Ressourcen bei der Bewegung

Malus von -1 bei „Aus dem Weg“

Bonus von +1 bei „Handgemenge“

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

**Red Flag**



**GI Red**

Markierung:



Bewegung: 6 Felder

Tragkraft: Max. 2 Ressourcen

-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

**Red Flag**



**Ray**

Markierung:



Bewegung: 6 Felder

Tragkraft: Max. 2 Ressourcen

-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung

**COLLECT! FIGHT! SURVIVE!**

**Red Flag**



**Ezio**

Markierung:



Bewegung: 7 Felder

Tragkraft: Max. 2 Ressourcen

-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung

Bonus von +1 bei „Aus dem Weg“

Malus von -1 bei „Handgemenge“