


COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Nottingham Badasses



The Stallard


Markierung: 	
Bewegung: 5 Felder	
Tragkraft: Max. 3 Ressourcen	
Keine Abzüge durch getragene Ressourcen bei der Bewegung	
Malus von -1 bei „Aus dem Weg“	
Bonus von +1 bei „Handgemenge“	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Nottingham Badasses



Ronnie, the Bard

Markierung: 	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Nottingham Badasses

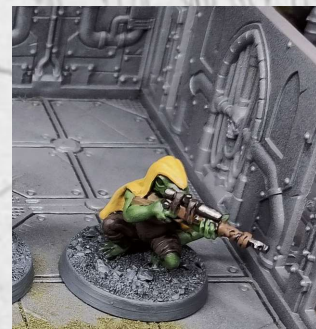


Rick, the Priest

Markierung: 	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Nottingham Badasses



Don Alessio

Markierung: 	
Bewegung: 7 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	
Bonus von +1 bei „Aus dem Weg“	
Malus von -1 bei „Handgemenge“	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

UNO – United Nager Organisation



Blegywryd

Markierung:	
Bewegung: 5 Felder	
Tragkraft: Max. 3 Ressourcen	
Keine Abzüge durch getragene Ressourcen bei der Bewegung	
Malus von -1 bei „Aus dem Weg“	
Bonus von +1 bei „Handgemenge“	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

UNO – United Nager Organisation



Heammawihio

Markierung:	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

UNO – United Nager Organisation



Dalalalayka

Markierung:	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

UNO – United Nager Organisation



Ngaire


Markierung:	
Bewegung: 7 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	
Bonus von +1 bei „Aus dem Weg“	
Malus von -1 bei „Handgemenge“	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Red Flag

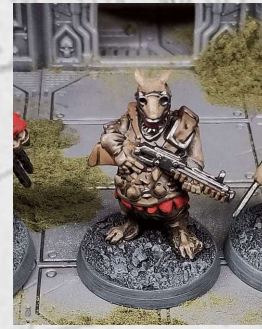


Shredder


Shredder	
Markierung: 	
Bewegung: 5 Felder	
Tragkraft: Max. 3 Ressourcen	
Keine Abzüge durch getragene Ressourcen bei der Bewegung	
Malus von -1 bei „Aus dem Weg“	
Bonus von +1 bei „Handgemenge“	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Red Flag



GI Red


GI Red	
Markierung: 	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Red Flag

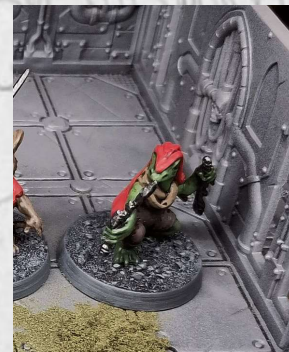


Ray

Ray	
Markierung: 	
Bewegung: 6 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	

COLLECT! FIGHT! SURVIVE!

Red Flag



Ezio

Ezio	
Markierung: 	
Bewegung: 7 Felder	
Tragkraft: Max. 2 Ressourcen	
-1 Feld pro getragener Ressource bei der Bewegung	
Bonus von +1 bei „Aus dem Weg“	
Malus von -1 bei „Handgemenge“	