

# Bring&Buy



Wir bieten Euch mit dem Bring & Buy die Möglichkeit Eure alten Miniaturen, Regelwerke und Spielzubehör in bare Münze zu verwandeln. Und das beste ist: Ihr könnt dabei das Programm der Convention genießen, denn wir verkaufen sie für Euch in einem von der Orga betreuten Verkaufsbereich.

Dafür wandern 10% des Erlöses in die Kasse der Convention.

## **Verkaufszeiten:**

Freitag, 09.03. von 18:00 – 21:00 Uhr

Samstag, 10.03. von 9:00 – 21:00 Uhr

Sonntag, 11.03. von 9:00 – 14:00 Uhr

## **Für das Bring & Buy gelten die folgenden, verbindlichen Regeln:**

Das Bring & Buy auf der Red Lion Games Convention ist ein Angebot für Privatverkäufer. Gewerblicher Verkauf ist verboten!

Wir übernehmen keine Haftung für die ausliegenden Waren, das schließt Diebstahl und Beschädigung ein!

Die Orga behält sich vor Artikel auszuschließen, ggf. ohne Begründung (z.B. Artikel ohne Altersfreigabe, zu schlechter Zustand bei Annahme oder wenn kein Platz mehr vorhanden ist).

Jeder Artikel muss ausgezeichnet sein mit: Verkäuferkürzel, Nummerierung und Preis.

Die abgegebenen Artikel müssen in einer separat abgegebenen Liste notiert sein.

Mehrfach vorhandene Artikel müssen einzeln aufgelistet sein.

Gruppierte Artikel müssen so miteinander verbunden sein, dass die Gruppe sich nicht auflöst (z.B. Figuren in Tüte oder Box, Bücher mit einem Gummi oder Paketschnur zusammengebunden).

Die Auslage der Ware wird ggf. von der Orga gestaltet, vor allem neusortiert nach Verkauf von Artikeln.

## **Bringen & Abholen:**

Du kannst Deine Sachen jederzeit bei uns abgeben. Am besten bringst Du uns Deine Sachen aber möglichst früh vorbei.

Eine Abrechnung/Abholung ist zu folgenden Zeiten möglich:

Freitag, 09.03. von 20:00 – 21:00 Uhr

Samstag, 10.03. von 19:00 – 22:00 Uhr

Sonntag, 11.03. von 13:00 – 16:00 Uhr

Solltest Du keine Möglichkeit haben diese Zeiträume einzuhalten, sprich uns gerne an.

Du musst Deine Sachen auch nicht jeden Abend wieder abholen. Nach Verkaufsende werden die Sachen von uns weg geräumt und am nächsten Tag wieder aufgebaut.

